

LES CARTES RÔLES :

Les internautes



Leur mission est de trouver les pirates et de les combattre. Ils gagnent le jeu si tous les pirates sont éliminés.

Les pirates



Ils attaquent les internautes pour nuire à leur système. Ils gagnent si tous les internautes sont éliminés.

La hackeuse



Elle a un double rôle : celui de pirate éthique qui lutte contre la cybercriminalité et celui de pirate malveillant. Elle peut donc protéger une fois un joueur lors d'une attaque des pirates et en éliminer un.

L'influenceuse



Son objectif est de faire le buzz. Elle gagne donc la partie si elle est éliminée par le vote des internautes au premier tour. Si elle n'y parvient pas, elle devient une internaute.

La mise à jour



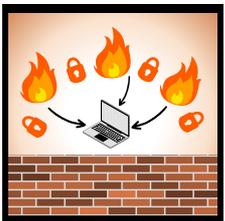
Les internautes doivent garder la mise à jour en vie pour ne pas être infectés de virus. Si la mise à jour est éliminée, elle doit éliminer quelqu'un.

La lanceuse d'alerte



Pendant la 2ème nuit, elle peut désigner un joueur afin de connaître son rôle (même s'il a la carte atout "Mot de passe robuste").

Le pare-feu



Chaque nuit, le pare feu protège une personne. Cette personne sera protégée et ne se donc pas éliminée. Le pare feu ne peut pas protéger la même personne. Il peut donc se protéger lui-même, une seule fois.

Le troll



La troisième nuit, le joueur décide d'être troll ou de rester simple internaute. S'il devient troll, il désigne quelqu'un à troller pendant le 3ème tour, cette personne ne pourra pas s'exprimer lors du tour du vote.

L'antivirus



La première nuit, il désigne 3 personnes. L'animateur lui dit si un pirate est dans ce groupe. Si oui, il pourra réutiliser son pouvoir la nuit suivante. Sinon, il devient simple internaute.

La caméra



Elle espionne les pirates pendant la nuit sans se faire voir.

LES CARTES ATOUTS :

La FOMO



Elle ne manque jamais l'occasion d'interagir socialement. Cet atout permet donc de donner son avis le jour de son élimination.

Le mot de passe robuste



Parce qu'il est bien protégé, il n'est pas obligé de révéler sa carte rôle lorsqu'il est éliminé, sauf si sa carte rôle est la mise à jour.

La sauvegarde



Protégé par une sauvegarde, le joueur qui possède cette carte n'est pas éliminé lors du vote des internautes. Cette carte est utilisable une seule fois.

Les amis



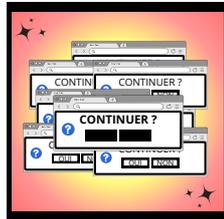
Le destin des amis est lié dans le jeu. Si un ami est éliminé, l'autre le sera aussi. Leur but est de rester ensemble jusqu'à la fin de la partie.

Le modo



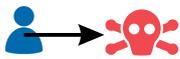
Le modo, ou modérateur, régule les discussions. Sa voix compte double en cas d'égalité lors des votes.

Le pop-up



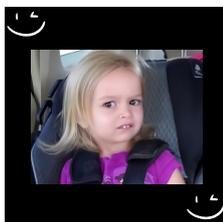
Le joueur est le premier à parler lors des votes journaliers. Cette carte annule l'effet du troll.

Le VPN



Le VPN protège vos données personnelles grâce à une connexion sécurisée. Le joueur possédant le VPN a le choix de rester internaute ou de devenir pirate, tout en conservant ses pouvoirs (s'il en a). Il gagne alors le jeu en fonction de l'équipe à laquelle il appartient à la fin de la partie.

Les refs



T'as la ref ? Tant mieux...

Mais à part ça, ces cartes ne servent à rien. Désolé !



Chaque carte ref est différente !